



DOTKNI SE VESMÍRU

Bez čeho se správný tým v projektu Dotkni se vesmíru neobejde?

POVINNOSTI A ODPOVĚDNOST



AHOJ VESMÍRNÍ STOPAŘI!

Určitě jste někdy zmeškali nějakou důležitou příležitost - ne, teď fakt nemyslíme, že jste přišli pozdě do školy a pak se vymlouvali, že jste zabloudili v mlze. Každý z nás občas promeškal nějakou zásadní událost, zaváhal, rozhodl se k nějakému činu pozdě... a pak toho litoval.

Nestává se to jenom vám, např. NASA utratila během programu Apollo za dopravu lidí na Měsíc částku, která by dnes přesáhla 100 miliard dolarů. A víte, že si nechala ujít příležitost k možná nejvýznamnějšímu snímku všech dob? Dokážete pochopit, že neexistuje žádná pořádná fotografie Neila Armstronga, prvního člověka, který vstoupil na Měsíc? Pochopitelně můžete namítnout, že nějaké fotografie byly pořízeny, ale nikdy na ní nestojí čelem k objektivu! Paradoxem je, že ikonickou fotografii Buzze Aldrina /druhého člověka na Měsíci/ pořídil sám Armstrong, který se jako bílá postavička odráží v hledí jeho helmy společně s modulem.

Vám se to nestane!

“Představte si takové civilizace, někde daleko za horizontem času, k nimž ještě téměř dosahovaly matné odlesky Stvoření - vládce vesmíru tak mladého, že život zatím přišel jen na hrstku planet. Jejich osamělost musela být osamělost bohů hledících do nekonečna a nenacházejících nikoho, s kým by mohli sdílet své myšlenky.”

— Arthur C. Clarke, Hlídky 1948 /povídka, která byla podkladem pro film Stanleyho Kubricka a Arthura C. Clarkea 2001: Vesmírná odysea.



DOTKNĚ SE
VESMÍRU



TÝM

“Věděl jsem, že jsem tak sám, jako ještě nikdy žádný pozemšťan nebyl.”

— Michael Collins, pilot velitelského modulu Apollo 11, na němž závisely životy kosmonautů Neila Armstronga a Buzze Aldrina, kteří se procházeli po Měsíci.

1. **Sestavte tým a dejte mu název**, který bude galakticky zvučný jako vogonská poezie! Použijte prosím max. tři slova.
2. **Určete si role v týmu** a vyberte ze svého středu “velitele letu” /tato osoba s námi bude v úzkém kontaktu, nesmí to být učitel/ka/.
3. **Učitel/ka** - jejich role v projektu je pouze pozorovat vaši práci - obračejte se na ně s žádostí o pomoc teprve, až když ztratíte ručník! To jest, téměř nikdy, protože víte, že bez něj je galaktický stopař prakticky ztracen.
4. **Založte si veřejnou FB stránku projektu** s názvem vašeho týmu a pošlete nám na ni svůj odkaz: <https://www.facebook.com/dotknisevesmiru.cz>
5. Všechny příspěvky, které budete vkládat na svou FB stránku, **tagujte**, abychom je mohli sdílet se všemi týmy v projektu: #dotknisevesmiru s názvem svého týmu #váš_název_týmu.
6. **Pojmenujte svůj stratosférický balón**, který budete vypouštět - použijte max. tři slova. Tento název bude veřejný pro všechny, kteří váš balón budou sledovat. Může být vtipný, vědecký, chytlavý, vogonsky děsivý, ale slušný :-)
7. Budeme rádi, když nám budete posílat svá videa a fotografie s popisky činnosti z aktivit a setkání vašeho týmu, abychom je mohli zveřejnit a sdílet na e-mail: dotknisevesmiruity@gmail.com

Jméno tvého týmu



PROJEKTOVÝ “palubní” DENÍK

„Ptát se na to, co se stalo před vznikem vesmíru, je totéž, jako se ptát na bod na Zemi o souřadnici 91 stupňů severní šířky, není to zkrátka definováno. Místo toho, abychom říkali, že vesmír byl stvořen a že možná jednou zanikne, bychom měli jen říkat: Vesmír je.“

— Stephen Hawking britský teoretický fyzik zabývající se vznikem vesmíru 1942 - 2018

Jak souvisí projekt stratosférických balónů s vedením projektového/palubního deníku?

Velmi! Deník/kronika by měla zachycovat vaši soustavnou práci v projektu Dotkni se vesmíru. Můžete ho psát všichni, nebo jej svěřit nejlepšímu vesmírnému kronikáři, který bude v týmu schopným pozorovatelem a jeho vyjadřování a gramatika bude na vyšším levelu než vogonská poezie.

Můžete jej vést jako internetový blog nebo jej psát ručně. Vaším úkolem je po vypouštění balónů v září a říjnu deník odeslat ve formátu **PDF do 22. 11. 2021** na e-mail: **dotknisevesmiruity@gmail.com** a dvě barevné kopie odevzdat vytištěné v kroužkové nebo knižní vazbě na závěrečné konferenci 11. - 12. 12. 2021 v planetáriu.

Zápis a vedení palubního deníku je na vás!

Neexistuje dobrý a špatný projektový deník! Při psaní k němu přistupujte jako k pátrání.

Vaším cílem by mělo být zachycovat otázky a odpovědi, zapisovat experimenty a bádání, která v týmu provedete. Můžete ho vést jako “skečnouting” nebo kroniku, blog, nekonečný dopis, dokumentární záznam...

Zaznamenejte vaše debaty a názory, náladu jednotlivých osob, úspěchy i neúspěchy, popište situace, diskuse, zapište zdroje vašich informací, komentujte, definujte, analyzujte, sepište zprávy o rozhodování jednotlivých osob v týmu, navrhnete kampaň týkající se projektu Dotkni se vesmíru mezi vaše fanoušky a rodiče, uspořádejte interview s učiteli a odborníky, popište přednášky a semináře, přemýšlejte, vytvořte anketu, popište spolupráci ve vašem týmu, buďte objektivní, ale popište i vaši náladu, rozebírejte i rekonstrujte, zachyťte různý úhel pohledu, pozorujte a zkoumejte práci expertů, stanovte si kritéria a aplikujte je, zhodnoťte své poznatky v průběhu vývoje projektu, zkuste pojmenovat své předsudky, stereotypy a očekávání, vytvořte mapu nebo počítačovou simulaci, sestavte medailonky jednotlivých členů týmu, srovnajte a hledejte rozdíly, vymyslete si vlastní aktivity, vytvořte seznam faktů a omylů, proveďte průzkum, navrhnete plakát <http://edu.glogster.com/>, vytvořte nástěnku, napište báseň, sbírejte výstřižky novin a časopisů, fotografujte, malujte, sestavte graf/diagram, hledejte problém, zorganizujte přednášku, sestavte album, čtěte, hledejte v knihovnách, využívejte počítače, sestavte biografii nebo rejstřík, využívejte různé zdroje informací, popište příběh, vymyslete slogan, napište seznam pravidel, pište jasně a srozumitelně, nakreslete komiks, shromážděte fakta / informace / informační zdroje, navrhnete storyboard/scénář pro film nebo videoklip, napište nebo sehraje divadelní hru, napište píseň / dopis / proklamaci / legendu / povídku / scénář / esej / reportáž, odhadněte trasu balónu k místu dopadu, sestavte plán dohledávání balónu, hledejte alternativy a vyhodnoťte je...



VIDEOKLIP

„Kniha je film, který se odehrává v myslí čtenáře. Proto chodíme do kina a říkáme: „Hm, kniha je lepší.““

— Paulo Coelho brazilský textař a spisovatel 1947

Zaznamenejte své klíčové zážitky během aktivit, diskusí a konstrukce balónu v projektu do originálního videoklipu ve formátu **MP4 v maximálním rozsahu 4 minuty a 20 sekund** / může být i méně/, kterým se budete prezentovat na závěrečné konferenci 11. - 12. prosince 2021. **Ve videu musí být logo projektu a organizátorů STEAM Academy a OK1RAJ, stáhnete je [zde](#)**. Bylo by fajn, kdyby váš videoklip obsahoval titulky. Video nám prosím zašlete nebo nasdílejte přes úschovnu do 1. prosince 2021 na e-mail: dotknisevesmiruity@gmail.com.

Ručník pro naprosto zbloudilé galaktické stopaře:

Rostislav Konopa - STEAM Academy

e-mail: rostislavkonopa@yahoo.com

FB: <https://www.facebook.com/konopa/>

Telegram: <https://t.me/rostislavkonopa>

Tel.: +420 724 025 354



DOTKNĚ SE
VESMÍRU